**수료사정 – 수강신청 내규 (2005학번부터 적용)**

* 1. 동일교수 과목 인정 제한: 대학원 졸업학점에서 동일교수의 과목은 특강과목은 1과목(강의과목은 2과목)까지 인정(단, 논문연구 제외).
	**-석사,박사,석박통합 모두 동일하게 적용됨**
* 참고: 대학원논문연구 과목 학점의 졸업사정 인정 한도
* 석사: 6학점(2과목), 박사: 12학점(4과목), 석.박통합: 18학점(6과목)
	1. 특강과목 인정 제한: 대학원 졸업학점에서 특강과목은 **석사 2과목, 박사 2과목, 석박통합과정은 4과목까지 인정. (단, 석사과정에서 특강과목을 2과목 수강하는 경우에는 논문연구학점을 3학점만 인정.)

	※ 주의
	 타과 및 우리학부 대학원 교과목명이 특강이나 실제는 강의과목인 경우에는 "강의과목확인서"에 반드시 강의 담당교수님 싸인을 받아서 학부사무실로 제출하면 강의과목으로 인정받을 수 있음. (제출시, 반드시 해당 과목의 강의계획서를 첨부할 것)**
	2. 세미나 과목(4190.781 고급컴퓨터공학세미나 )을 내규로 해서 반드시 듣도록 함. **(석사 : 2학점, 박사 : 3학점, 석박통학 : 3학점)**
	※ 4190..781 고급컴퓨터공학세미나 (1학점) - 대학원 2군 교과목으로 매 학기 부제를 다르게 정하여 개설되므로 중복수강가능.
	3. 1) 타 학부 대학원과정 및 학부 교과목을 이수할 경우, 지도교수 및 학과장의 승인을 받아, 과정별 수료학점의 1/2범위 내에서 전공과목으로 인정할 수 있고, 과정수료학점으로 인정. (전기공학부 대학원 개설과목도 해당됨)
	2) 학부 교과목은 대학원과정 통산하여 6학점 이내에서 과정수료 학점으로 인정할 수 있음. 위 두 가지 모두, 첨부파일의 학점인정신청서를 작성해서 지도교수님의 싸인을 받은 후 학부사무실로 제출한다.
	4. 대학원생을 위한 영어교과목 「고급영어학술작문(990.664)」과 「고급영어학술발표(990.666)」는 수료학점에 불포함(성적은 S, U로 처리됨)되는 교과목 이므로 수강 신청시 유의.

**위 내규는 석사, 박사는 2005학번부터 적용하며 석.박통합인경우도 2005학번부터 적용. (석박통합은 석사학번으로 석박통합과정에 진입하므로 석사학번이 2005학번인 석박통합과정생부터 위 수강내규 적용.)**

6. 석.박사학위 취득을 위한 교과목 이수에 관한 내규

(2007년 2학기 이후 입학생 적용)

1) 제 1 조 (이수과목) 석,박사과정 학생은 졸업 이전에 제 2조에 명시한 바와 같이 대학원 교과목 10개 분야 중 3개 분야 이상에서 4과목을 이수하여야 하며 (1+1+1+1 또는 2+1+1), 각 과목에서 B0 이상을 취득하여야 한다. 단, 서울대학교 컴퓨터공학부에서 석사학위를 취득하고 박사과정 학생에게는 이 규정을 적용하지 않는다.

2) 제2조 (이수분야) 교과목 이수 분야는 다음과 같으며 각 분야에 해당되는 교과목은 학사관리위원회에서 결정한다. 해당 교과목에 대한 별다른 규정 제정이 없으면 2007년 2학기까지의 논자시에서 사용하던 교과목 분류를 따른다.

① 시스템 소프트웨어

② 프로그래밍 시스템

③ 소프트웨어 공학

④ 데이터베이스

⑤ 그래픽스

⑥ 네트웍

⑦ 인공지능

⑧ 내장형 시스템

⑨ 병렬처리

⑩ 이론

3) 제3조 (대체이수) 제2조에 명시되지 않은 과목을 제1조에서 요구하는 이수과목으로 대체 인정받을 수 있다. 대체과목으로 인정받기 위해서는 학사위원회의 사전 승인을 받아야 한다. 대체이수를 신청하는 학생은 과목을 수강하기 전 지도교수의 승인을 받아 신청서를 학사위원회에 제출하여야 한다. 학사위원회는 과목의 적정성, 학문의 발전방향 및 학생의 연구분야 등을 고려하여 대체 이수 허용을 결정한다. 타 학과/학부의 대학원 과목에 대한 대체 이수는 원칙적으로 최대 1과목까지만 인정한다.

**[ 석박사학위 취득을 위한 교과목 이수에 관한 내규 – 10개 분야별 해당교과목 ]**

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| Num | Area | Subject | Subject in English | Remark |
| 1 | System Software | 고급운영체제 | Advanced Operating Systems | 　 |
| 고급컴파일러구성 | Advanced Compiler Construction | 　 |
| 컴파일러구성특강 | Topics in Compiler Construction | 　 |
| 운영체제이해 | Understanding Operating Systems |  |
| 시스템소프트웨어특강 | Topics in System Software | 　 |
| 2 | Programming System | 고급프로그래밍언어 | Advanced Programming Languages | 　 |
| 프로그램분석 | Static Program Analysis | 　 |
| 프로그래밍언어이해 | Understanding Programming Languages |  |
| 3 | Software Engineering | 소프트웨어비용분석 | Software Cost Analysis |  |
| 4 | Database | 고급데이터베이스1 | Advanced Database 1 | 　 |
| 고급데이터베이스2 | Advanced Database 2 |  |
| 객체지향시스템 | Object-Oriented Systems |  |
| 정보 검색 | Information Retrieval | 　 |
| 5 | Graphics | 고급그래픽스 | Advanced Graphics | 　 |
| 고급애니메이션 | Advanced Animation | 　 |
| 기하모델링 | Geometric Modeling |  |
| 정보시각화와 시각적분석 | Information Visualization and Visual Analytics |  |
| 6 | Networks | 고급컴퓨터네트워크 | Advanced Computer Networks | 　 |
| 시스템성능평가 | System Performance Evaluation | 　 |
| 무선인터넷 | Wireless Internet | 　 |
| 고급데이터통신 | Advanced Data Communication |  |
| 데이터통신이해 | Understanding Data Communication |  |
| 고급네트워크보안 | Advanced Network Security |  |
| 고급모바일컴퓨팅 | Advanced Mobile Computing |  |
| 7 | AI | 기계학습 | Machine Learning | 　 |
| 고급인공지능 | Advanced Artificial Intelligence | 　 |
| 인공신경망 | Artificial Neural Networks | 　 |
| 자연언어처리 | Natural Language Processing | 　 |
| 지식표현및추론 | Knowledge Representation and Reasoning |  |
| 확률 그래프 모델 | Probabilistic Graphical Models |  |
| 8 | Embedded System | 고급컴퓨터구조 | Advanced Computer Architecture | 　 |
| 고급컴퓨터설계 | Advanced Computer Design | 　 |
| 실시간시스템 | Real-Time Systems | 　 |
| 디지털시스템설계방법론 | Digital Systems Design Methodology | 　 |
| 고급내장형시스템 | Advanced Embedded Systems | 　 |
| 9 | Parallel Processing | 컴퓨터이용설계 | Computer-Aided Design | 　 |
| 병렬처리론 | Parallel Processing | 　 |
| 분산시스템 | Distributed Systems | 　 |
| 분산정보처리 | Distributed Information Processing | 　 |
| 10 | Theory | 고급계산이론 | Advanced Theory in Computation | 　 |
| 암호학 | Cryptography | 　 |
| 유전알고리즘 | Genetic Algorithm | 　 |